



Do My Best! Windows Kernel Driver & Named Pipe LPE 버그헌팅

Contents

01	Intro 02	Road to LPE	03	Result
시작ㅎ	팀원 소개 주제 소개 남이었는가? 하게 된 계기	우리의 결의 커널 드라이버 리버싱 HEVD 1-day Exploit		그래서 LPE 찾았어? 어떻게 찾았는데? 상용 프로그램 LPE 소감 및 앞으로의 계획

Team Members

Windows Kernel Driver & Named Pipe LPE 버그헌팅



김태영(PM)



방세연



김명규



이경재



장민기



임한글

멘토 최광준 PL 최호수

OUR TOPIC



Windows Kernel Driver & Named Pipe LPE 버그헌팅

주제 선정 이유?

- Windows는 전세계데스크톱OS시장의대부분을차지하며,여전히기업·개인환경에서가장폭넓게사용
- 따라서Windows환경에서SYSTEM권한으로직접도달할수있는취약점은공격효과와보안파급력이극대화

최종목표

- 전 세계적으로 사용 빈도가 높은 Windows 환경에서 SYSTEM 권한까지 침해 가능한 Kernel Driver를 분석하여, 잠재적 취약점을 식별하고 Proof-of-Concept(POC)을 통해 검증
- SYSTEM 권한으로 실행되는 서비스의 Named Pipe를 분석하여, 권한 상승 가능성이 있는 취약한 IPC(Inter-Process Communication)를 식별하고 Proof-of-Concept(POC)을 통해 검증

우리는 어떤 사람이었는가?

1. 커널을 접해보지 못했고, 보안을 시작한지 평균 1,2년된 사람들

2. 기본적인 pwnable 지식만 가지고 무작정 프로젝트에 뛰어든 사람들 (근데 취약점은 찾고싶은..)

3. 시간 넘치는 사람들 (ㅎㅎ..)



Kernel에 대한 두려움

일단 Windows에 대해서도 제대로 알지 못하는데, 커널은 더더욱 raw한 영역이라고 생각함

→ 그런데 kernel driver를 분석한다? 3개월 동안 공부만 하다가 끝나는건 아닐까.. 하는 걱정

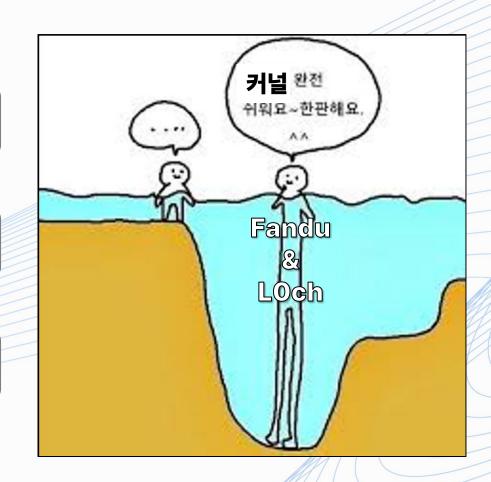


시작하게 된 계기

어차피 찾아야 할 제로데이, 기왕 할거 간지나게 커널 해보자!!

열정 있는 사람들끼리 모였을 때 이런 주제로 또 언제 해보겠어!!

커널 어렵지.. 근데 매일 12시간 씩 공부하면 할 수 있어요 (멘토님 왈)



시작하게 된 계기

하면 된다는 자신감을 얻어보자.

-> 우리도 제로데이 찾을 수 있다!



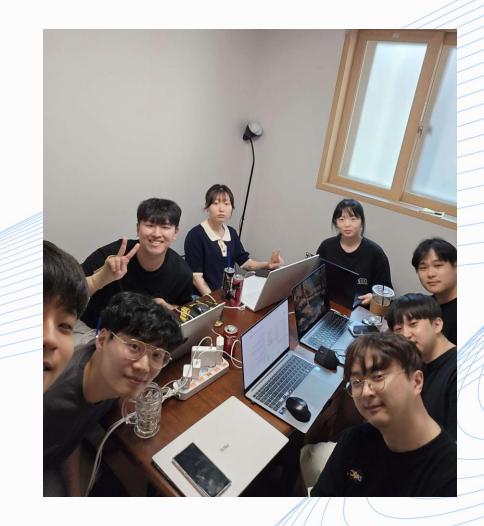
시작하게 된 계기 & 어떤 노력을 했는가?

하면 된다는 자신감을 얻어보자.

-> 우리도 제로데이 찾을 수 있다!

3개월이라는 기간의 Limit...

주 6일 오프라인으로 만나자 매일 9am to 9pm (12시간) 함께하자 프로젝트에 모든걸 쏟아보자



Windows LPE를 찾아 떠나는 여정







Road to LPE

우리의 결의

	김태영(충남 천안)	김명규(서울 은평구)	이경재(경기 일산)	장민기(경기 성남)	방세연(서울 강남구)	임한글(서울 서대문구)
월	12시 이후	Full	Full	Full	14시 이후	16시 이후
화	18시 이후	14시 이전, 16시 이후	16시 이후	X(온라인 가능)	18시 이후	16시 이후
수	18시 이후	18시 이후	18시 이후	Full	Full	Full
목	Full	Full	Full	X(온라인 가능)	Χ	18시 이후
금	Full	Full	Full	Full	Full	15시 이후
토	Full	Full	Full	Full	Full	Full
일	Full	Full	Full	Full	Full	Full

- 1. 평균 하루 **12시간**을 목표로
- 2. 만나면 **9 to 9**은 기본!
- 3. 온라인으로 참석 시 디스코드로 참여

우리의 결의

- 1. 공부한 내용은 **Notion에 기록**
- 2. 주 1회 회의를 통해 진행 상황 공유

Background

- Windows WDM 리버스 엔지니어링 방법론 학습
- 🖹 x64 ABI 규칙 개요
- PML4 Self-Reference Entry
- Paging
- **보호기법**
- I/O Ring
- I/O Ring API Usage
- lRP RequestorMode
- Example 12 Kernel Streaming with CVE-2024-35250
- TOKEN_PRIVILEGES
- PreviousMode
- Named Pipe

Wargame

HEVD 문제 풀이



WDM 리버싱 및 익스플로잇 실습

Voidsec 방법론 기반 WDM 구조와 취약 커널 드라이버 분석 실습



HackSys Extreme Vulnerable Driver

Stack Overflow / Arbitrary Overwrite / Arbitrary Increment



실전 1-day 취약점 분석

CVE-2023-20598 CVE-2024-35250



이 3가지를 한 달 안에 끝낸다.





← Back to Posts

Windows Drivers Reverse Engineering Methodology

Posted by: voidsec Post Date: January 20, 2022

Reading Time: 24 minutes

With this blog post I'd like to sum up my year-long Windows Drivers research; share and detail my own methodology for reverse engineering (WDM) Windows drivers, finding some possible vulnerable code paths as well as understanding their exploitability. I've tried to make it as "noob-friendly" as possible, documenting all the steps I usually perform during my research and including a bonus exercise for the readers.

Table of Contents

- 1. Setting up the lab
 - 1.1. Debug Symbols
 - 1.2. Remote Kernel Debugging
 - 1.2.1. Debuggee Setup Remote Kernel Debugging
 - 1.2.2. Debugger Attempt to Connect
 - 1.2.3. Debugger Test the Connection
- 2. Windows Driver 101
- 2.1 DriverEntry

Voidsec

Windows Drivers Reverse Engineering Methodology



커널 디버깅 환경 설정



Windows 드라이버 핵심 이론



리버스 엔지니어링 방법론 및 도구 활용



취약한 코드 경로 탐지

HEVD

HackSys Extreme Vulnerable Driver



Windows Kernel Exploit 기술을 학습하기 위한 여러가지 보안 취약점을 포함시켜 만들어진 실습용 드라이버

- 커널 취약점 분석
- 익스플로잇 개발 및 Privilege Escalation

Stack Overflow Overwrite

Arbitrary Increment

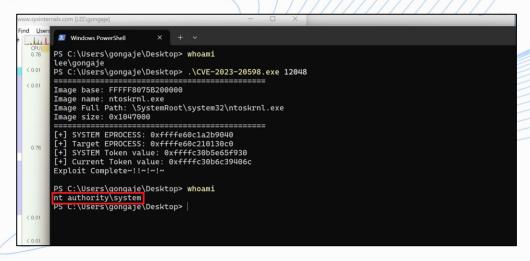
and so on ...

1-day

CVE-2023-20598

AMDA RYZEN

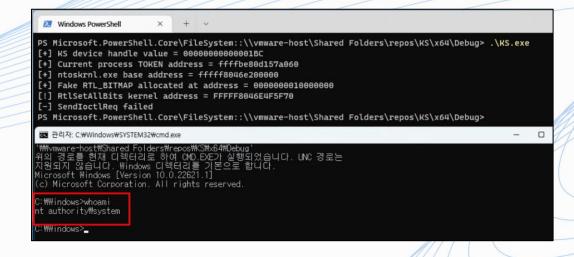
AMD Radeon™ 그래픽 드라이버에서 발생한 Arbitrary Write으로 인해 발생한 LPE



CVE-2024-35250



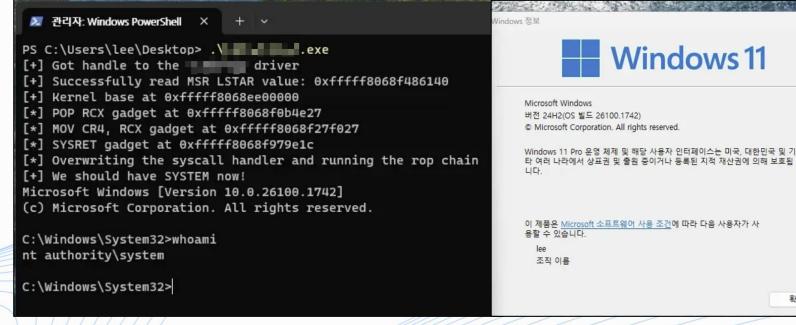
Windows 커널 스트리밍 서비스에서 발생한 신뢰할 수 없는 포인터 역참조로 인해 발생한 LPE



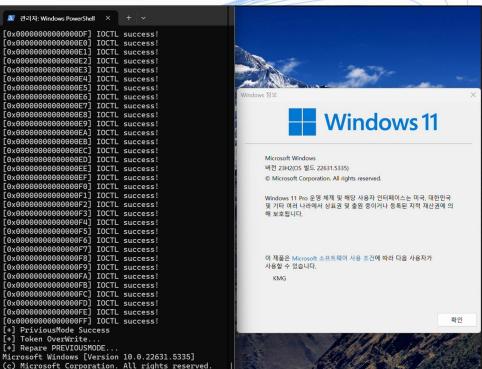
Result

그래서 LPE 찾았나요?





Arbitrary Write LPE



C:\Users\KMG\Desktop>whoami

MSR Read/Write LPE

Windows 11

어떻게 찾았나요?

21

확인

STEP 01 설치된 드라이버 식별

STEP 02

자동 로드 드라이버 식별

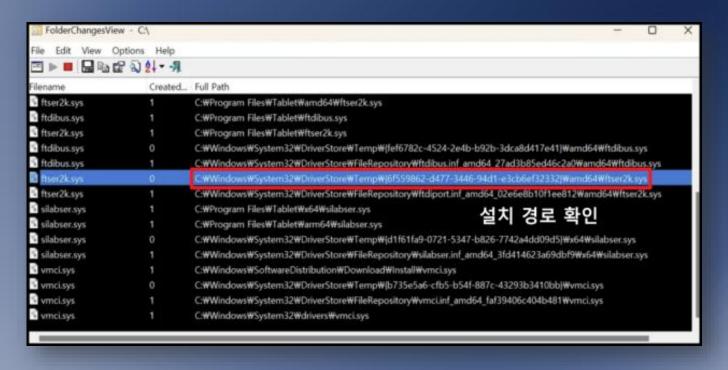
STEP 03

수집 자동화 스크립트

> **STEP 04** 설치된 수집 결과

STEP 05 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 01



FolderChangesView

Driver 설치 시 파일 시스템 변화를 추적해 생성된 .sys 파일 식별

STEP 01 설치된 드라이버 식별

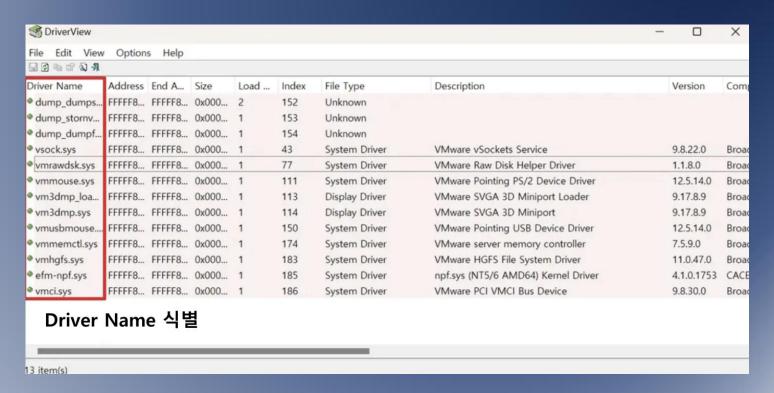
> STEP 02 자동 로드 드라이버 식별

STEP 03 수집 자동화 스크립트

> **STEP 04** 설치된 수집 결과

STEP 05 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 02



DriverView

SW 설치 및 실행 시 자동으로 로드되는 KERNEL Driver 탐색

STEP 01 설치된 드라이버 식별

STEP 02

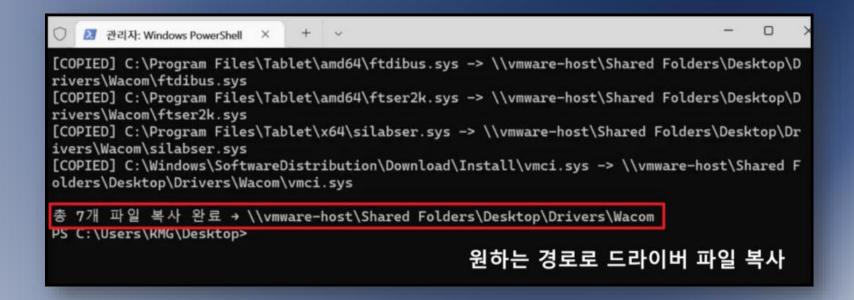
자동 로드 드라이버 식별

STEP 03 수집 자동화 스크립트

> **STEP 04** 설치된 수집 결과

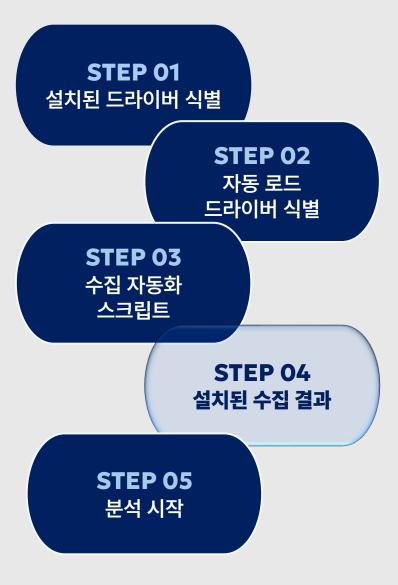
STEP 05 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 03

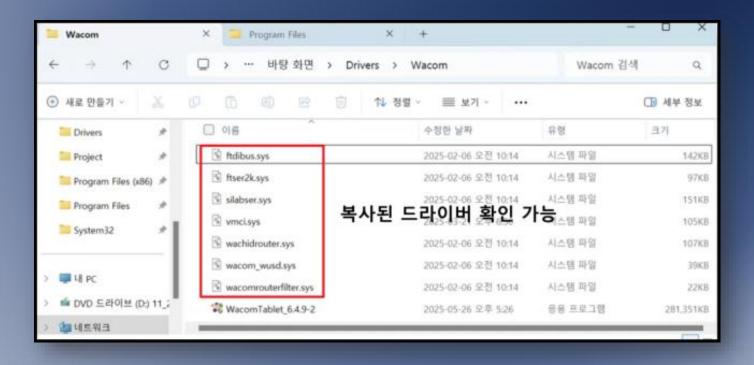


수집 자동화 스크립트 제작

스크립트를 통해 드라이버 파일을 자동으로 수집하여 지정한 공유 폴더에 복사



Target Collection ProcessSTEP 04



드라이버 수집 결과 확인

스크립트를 통해 복사된 드라이버 파일 확인

STEP 01 설치된 드라이버 식별 **STEP 02** 자동 로드 드라이버 식별 **STEP 03** 수집 자동화 스크립트 **STEP 04** 설치된 수집 결과 **STEP 05** 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 05

타겟 수집 완료

분석 시작

STEP 01 소프트웨어 Service 확인

STEP 02

Named Pipe 식별

STEP 03

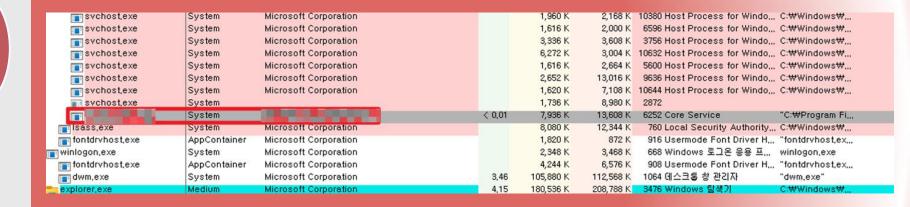
Named Pipe 권한 확인

STEP 04

Named Pipe 관련 API 확인

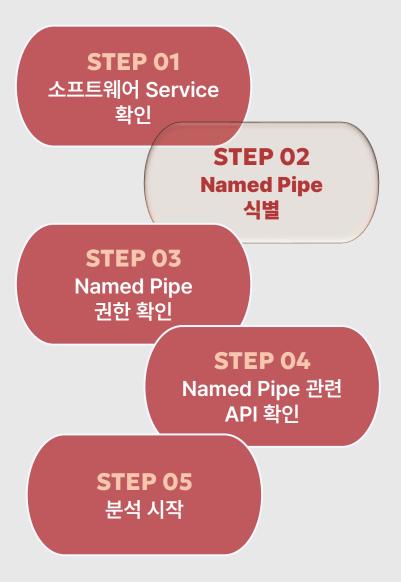
STEP 05 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 01

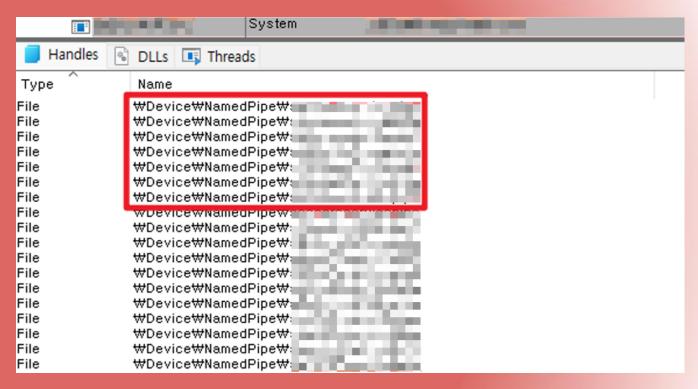


설치된 소프트웨어의 System Service 확인

Process Explorer를 통해 System 권한으로 실행되는 서비스 확인



Target Collection ProcessSTEP 02



Named Pipe name 식별

해당 서비스의 Handles에서 Named Pipe 식별

STEP 01 소프트웨어 Service 확인 **STEP 02** Named Pipe 식별 **STEP 03 Named Pipe** 권한 확인 **STEP 04** Named Pipe 관련 API 확인 **STEP 05** 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 03

```
PS C:\Users\lee\Desktop\SysinternalsSuite> .\accesschk.exe '\Pipe\\
Accesschk v6.15 - Reports effective permissions for securable objects
Copyright (C) 2006-2022 Mark Russinovich
Sysinternals - www.sysinternals.com

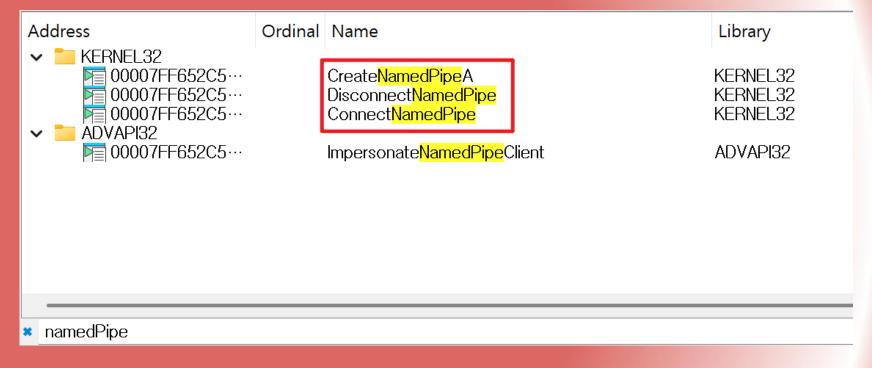
\\.\Pipe\\
RW Everyone
RW BUILTIN\Administrators
PS C:\Users\lee\Desktop\SysinternalsSuite>
```

Named Pipe 권한 확인

Everyone 권한으로 Named Pipe에 접근이 가능한지 확인

STEP 01 소프트웨어 Service 확인 **STEP 02** Named Pipe 식별 **STEP 03 Named Pipe** 권한 확인 **STEP 04** Named Pipe 관련 API 확인 **STEP 05** 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 04



CreateNamedPipe, ConnectNamedPipe API 검색

해당 서비스의 바이너리를 추출하여 Named Pipe 관련 API가 있는지 확인

STEP 01 소프트웨어 Service 확인 STEP 02

Named Pipe 식별

STEP 03

Named Pipe 권한 확인

STEP 04

Named Pipe 관련 API 확인

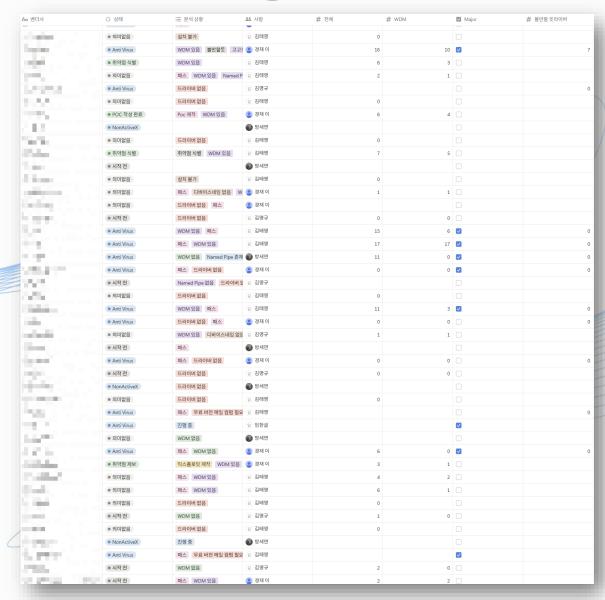
STEP 05 분석 시작

Target Collection ProcessSTEP 05

Binary 분석 시작

사용자가 사용 할 수 있는 Named Pipe의 기능 분석

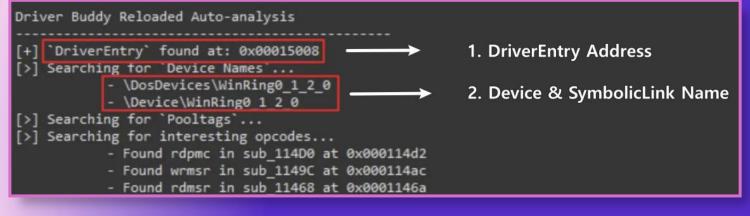
수집한 Target



가보자고

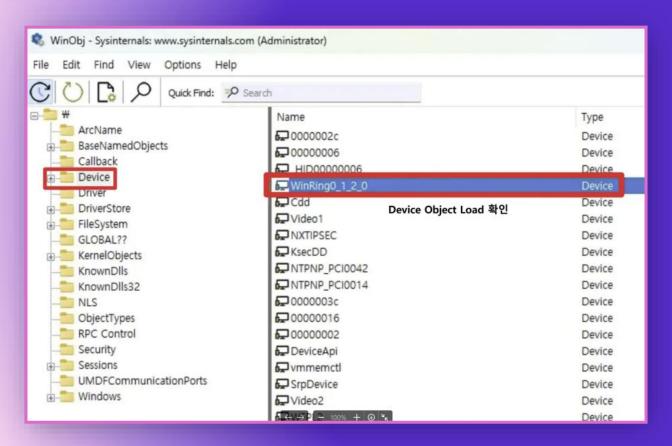


이제 취약점 찾으러 ㄱㄱ

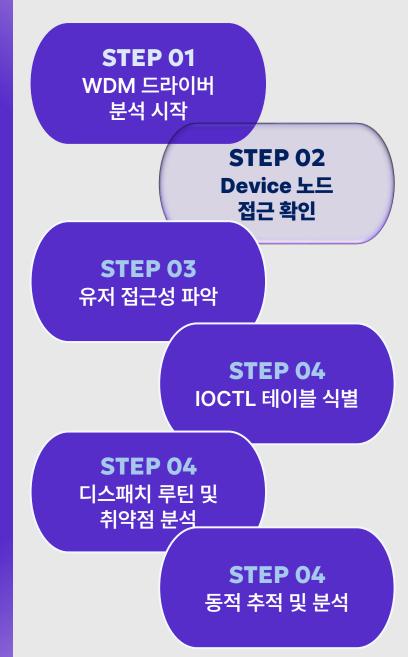


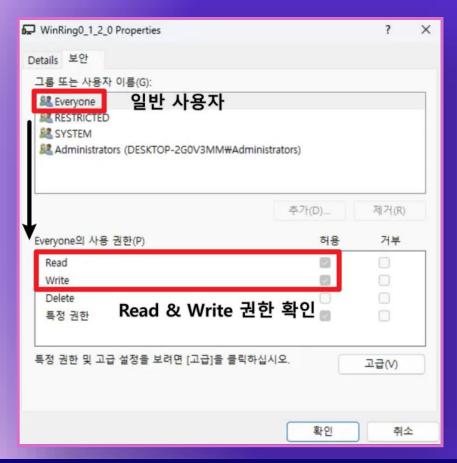
Driver Buddy / Plugin 활용해 WDM 드라이버 분석 시작

STEP 01 WDM 드라이버 분석 시작 **STEP 02** Device 노드 접근 확인 **STEP 03** 유저 접근성 파악 **STEP 04** IOCTL 테이블 식별 **STEP 05** 디스패치 루틴 및 취약점 분석 **STEP 06** 동적 추적 및 분석

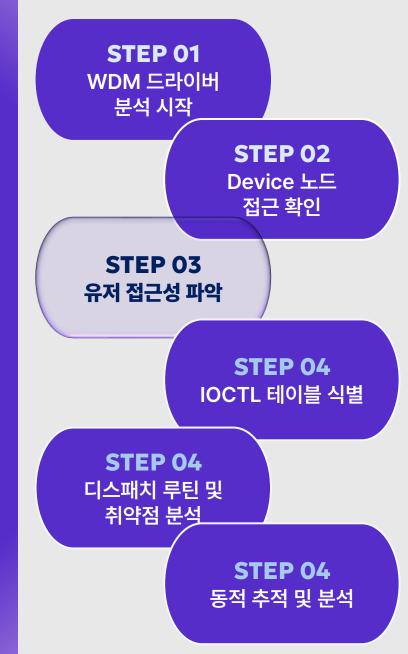


WinObj로 \Device 노드 접근 가능 여부 확인





노출된 DeviceName -> 유저 접근 가능 여부 판단



```
Device Name 확인

Device Name 확인

RtlInitUnicodeString(&DeviceName, L'\Device\\WinRing0_1_2_0");

result = IoCreateDevice(DriverObject, 0, &DeviceName, 0x9C40u,
```

IDA, FLOSS, strings 등으로 IOCTL 테이블 식별

STEP 01 WDM 드라이버 분석 시작 **STEP 02** Device 노드 접근 확인 **STEP 03** 유저 접근성 파악 **STEP 04** IOCTL 테이블 식별 **STEP 05** 디스패치 루틴 및 취약점 분석 STEP 06 동적 추적 및 분석

Target Analyze ProcessSTEP 05

```
goto LABEL 24;
   case 0x9C402004:
     *( DWORD *)Irp->AssociatedIrp.SystemBuffer = dword 140003110;
LABEL 24:
     *( OWORD *)p Information = 4;
LABEL 64:
      v5 = 0;
      break;
                       IOCTL 코드 확인
   case 0x9C402084:
     v11 = sub 140001468(
              (unsigned int *)Irp->AssociatedIrp.SystemBuffer,
             CurrentStackLocation->Parameters.DeviceIoControl.InputBufferLength,
              (unsigned int64 *) Irp->AssociatedIrp. SystemBuffer,
             CurrentStackLocation->Parameters.DeviceIoControl.OutputBufferLength,
             p Information);
     goto LABEL 58;
   case 0x9C402088:
     V11 = sub_14000149C(
              ( int64)Irp->AssociatedIrp.SystemBuffer,
             CurrentStackLocation->Parameters.DeviceIoControl.InputBufferLength.
              ( int64)Irp->AssociatedIrp.SystemBuffer,
             CurrentStackLocation->Parameters.DeviceIoControl.OutputBufferLength,
             p_Information);
     goto LABEL 58;
```

디스패치 루틴 분석 -> 권한 검증 누락 · 구조체 오염 가능성 판단

STEP 01 WDM 드라이버 분석 시작

STEP 02

Device 노드 _ 접근 확인

STEP 03 유저 접근성 파악

> STEP 04 IOCTL 테이블 식별

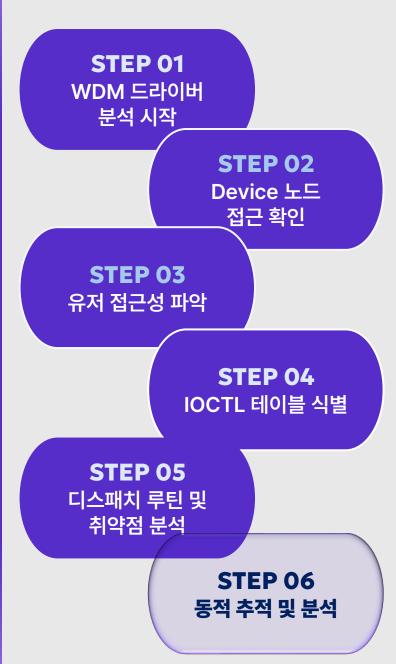
STEP 05 디스패치 루틴 및 취약점 분석

> **STEP 06** 동적 추적 및 분석

Target Analyze Process STEP 06

```
6: kd> pt
Breakpoint 1 hit
                  HEVD!TriggerBufferOverflowStack+0xca:
fffff804 4bf1667e e83dabf7ff
                                        HEVD!memcpy (fffff804`4be911c0)
6: kd> pt
HEVD!TriggerBufferOverflowStack+0x10b:
                                                버퍼 오버플로우 발생
ffffff804 4bf166bf c3
4: kd> dq rsp
ffffb78a`a8dff748 41414141`41414141 41414141`41414141
ffffb78a`a8dff758 41414141`4141414 41414141`41414141
ffffb78a`a8dff768 41414141`4141414 41414141`41414141
ffffb78a`a8dff778 41414141`41414141 41414141`41414141
                                                      메모리 레이아웃 확인
ffffb78a`a8dff788
                 41414141 41414141 41414141 41414141
ffffb78a`a8dff798
                 41414141 41414141 41414141 41414141
ffffb78a`a8dff7a8
                 41414141`41414141 41414141`41414141
ffffb78a`a8dff7b8
                 41414141`41414141 41414141`41414141
4: kd> g
Access violation - code c0000005 (!!! second chance !!!)
HEVD!TriggerBufferOverflowStack+0x10b:
ffffff804 4bf166bf c3
```

실행 중인 함수 흐름 및 디바이스 요청 처리 과정을 추적하며, 동적 분석 수행



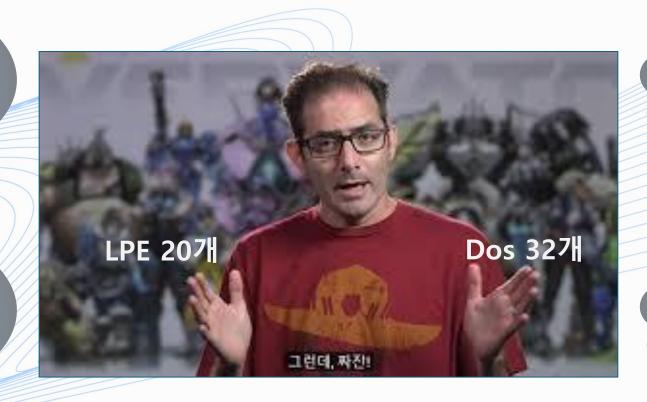
Target Vender 330개



그래서 어떤 취약점을 찾았나요?

MSR Read/Write

Named Pipe



Arbitrary Write

Logical Bug

1. MSR Read/Write LPE (Token Stealing) - Driver

```
v5 = __readmsr(*SystemBuffer);
*SystemBuffer_1 = ((unsigned __int64)HIDWORD(v5) << 32) | (unsigned int)v5;
*a5 = 8;
return 0;</pre>
```

MSR 레지스터를 Read 하여 Kernel base 주소를 leak 가능

```
__writemsr(*(_DWORD *)SystemBuffer, *(_QWORD *)(SystemBuffer + 4));
*a5 = 0;
return 0;
```

LSTAR 레지스터(SystemCall)에 원하는 값을 Write 하여 ROP Chain 구성 가능

2. Arbitrary Write LPE (PriviousMode) - Driver

```
if ( IoControlCode == 0x8200E810 )
{
    SystemBuffer = IRP->AssociatedIrp.SystemBuffer;
    SystemBuffer_value = *(_QWORD *)SystemBuffer;
    v14 = KeAcquireSpinLockRaiseToDpc(&SpinLock);
    HIDWORD(DeviceExtension[10].Header.WaitListHead.Flink) = 0;
    if ( SystemBuffer_value )
    {
        if ( SystemBuffer[2] != (unsigned int)Check_Value((__int64)&dword_FFFFF8020CF74058) )
        {
            v5 = 0xC000009C;
            goto LABEL_32;
        }
        *(_DWORD *)(SystemBuffer_value + 0x18) = Increment_Value((__int64)&dword_FFFFF8020CF74058);
    }
}
```

일반 사용자가 제어할 수 있는 SystemBuffer_value + 0x18을 포인터로 사용하여

Increment_Value 함수의 Return 값을 할당하므로 임의 커널 주소에 임의 값 쓰기 가능

3-1. CreateFile / WriteFile LPE (Logical) - Driver

```
else
 SystemBuffer value plus10 = SystemBuffer[4];
 CreateDisposition = 3:
 if ( SystemBuffer value plus10 == 1 )
   CreateDisposition = 2;
 if ( SystemBuffer value plus10 == 2 )
   CreateDisposition = 0;
 if ( SystemBuffer value plus10 == 3 )
   CreateDisposition = 1;
 if ( SystemBuffer value plus10 == 4 )
   CreateDisposition = 3;
 v8 = ZwCreateFile(
        &FileHandle,
        SystemBuffer[2] | 0x100000,
        &ObjectAttributes,
        &IoStatusBlock,
        SystemBuffer[5],
        SystemBuffer[3],
        CreateDisposition,
        0x20u,
```

```
NTSTATUS fastcall ZwWriteFileHandler( int64 SystemBuffer)
 ULONG PTR Information; // rbx
 NTSTATUS result; // eax
 struct IO STATUS BLOCK v4; // [rsp+50h] [rbp-18h] BYREF
 Information = 0;
 result = ZwWriteFile(
            *(HANDLE *)(SystemBuffer + 0x18),
            *(PVOID *)(SystemBuffer + 0x20),
            *( DWORD *)(SystemBuffer + 0x28),
            0);
 if ( result >= 0 )
   Information = v4.Information;
 *( QWORD *)(SystemBuffer + 0x30) = Information;
 return result:
```

ZwCreateFile 함수를 통해 이미 존재하는 파일의 핸들 획득

ZwWriteFile 함수를 통해 악성 Payload 주입 가능

3-2. CreateFile / WriteFile LPE (Logical) - Named Pipe

```
case 0x1005u:
    v51 = j__malloc_base(*(unsigned int *)(input + 16));
    NumberOfBytesWritten[0] = 0;
    if ( ReadFile(a3, v51, *(_DWORD *)(input + 16), NumberOfBytesWritten, 0) )
    {
        v52 = *(_DWORD *)(input + 16);
        if ( NumberOfBytesWritten[0] == v52 )
        {
            LODWORD(lpdwDisposition) = 0;
            DWORD2(Buffer[0]) = WriteFile(*(HANDLE *)(input + 8), v51, v52, (LPDWORD)&lpdwDisposition, 0);
            HIDWORD(Buffer[0]) = (_DWORD)lpdwDisposition;
        }
    }
    free(v51);
    LODWORD(Buffer[0]) = GetLastError();
    LODWORD(TokenHandle) = 0;
    p_TokenHandle = (DWORD *)&TokenHandle;
    goto LABEL_14;
```

CreateFile 함수를 통해 이미 존재하는 파일의 핸들 획득

WriteFile 함수를 통해 악성 Payload 주입 가능

4-1. Registrey Set LPE (Logical) - Driver

```
int64 fastcall ZwOpenKeyHandler( int64 SystemBuffer)
ACCESS MASK SystemBuffer value plus8; // edx
void **SystemBuffer value plus48; // rcx
struct _UNICODE_STRING UnicodeString; // [rsp+20h] [rbp-48h] BYREF
struct OBJECT ATTRIBUTES ObjectAttributes; // [rsp+30h] [rbp-38h] BYREF
Select path(*( QWORD *)SystemBuffer, *(const char **)(SystemBuffer + 0x10), &UnicodeString);
SystemBuffer value plus8 = *( DWORD *)(SystemBuffer + 8);
ObjectAttributes.RootDirectory = 0;
ObjectAttributes.SecurityDescriptor = 0;
ObjectAttributes.SecurityOualityOfService = 0;
SystemBuffer value plus48 = *(void ***)(SystemBuffer + 0x48);
                                                                                     ZwOpenKey 함수를 통해 레지스트리 핸들 획득
ObjectAttributes.Length = 48;
ObjectAttributes.Attributes = 64;
ObjectAttributes.ObjectName = &UnicodeString;
*( DWORD *)(SystemBuffer + 0x58) = ZwOpenKey(SystemBuffer value plus48, SystemBuffer value plus8, &ObjectAttributes);
RtlFreeUnicodeString(&UnicodeString);
return *(unsigned int *)(SystemBuffer + 0x58);
```

else

```
ZwSetValueKey 함수를 통해 레지스트리 변조
```

4-2. Registrey Set LPE (Logical) - Named Pipe

RegOpenKeyExW 함수를 통해 레지스트리 핸들 획득

if (v169 == HKEY CURRENT USER)

```
RegSetValueExA 함수를 통해 레지스트리 변조
```

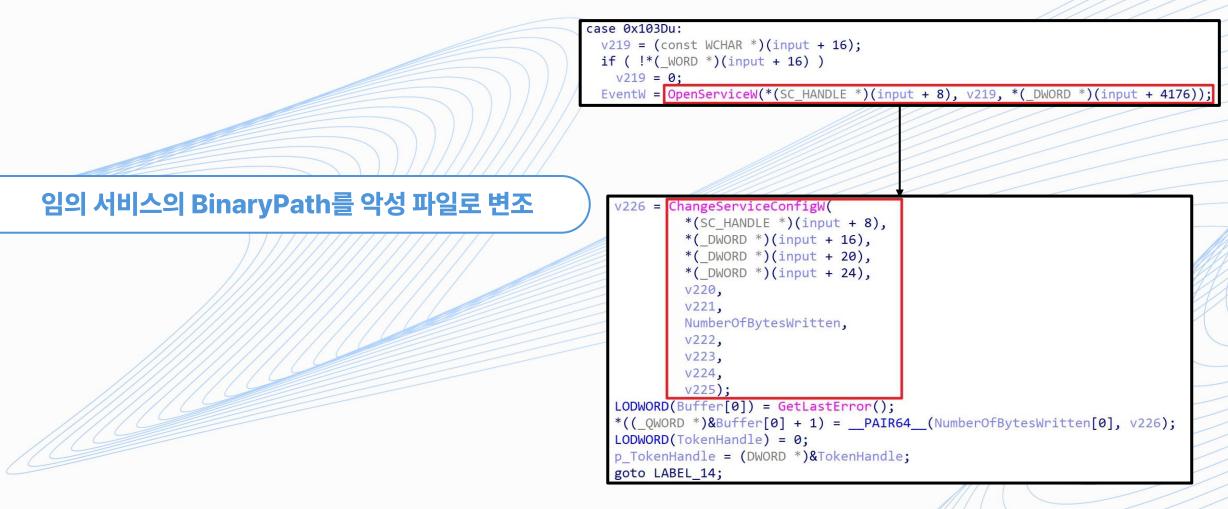
5. Create Service LPE (Logical) - Named Pipe

```
ServiceW = CreateServiceW(
             *(SC_HANDLE *)(input + 8),
             v227,
             v228,
             *( DWORD *)(input + 0x2090),
             *( DWORD *)(input + 0x2094),
             *( DWORD *)(input + 0x2098),
             *( DWORD *)(input + 0x209C),
             v229,
             v230.
             NumberOfBytesWritten,
             v231,
             v232,
             1pPassword):
LODWORD(Buffer[0]) = GetLastError();
*(( QWORD *)&Buffer[0] + 1) = ServiceW;
LODWORD(Buffer[1]) = NumberOfBytesWritten[0];
LODWORD(TokenHandle) = 0;
p_TokenHandle = (DWORD *)&TokenHandle;
goto LABEL_14;
```

System 권한으로 임의 파일을 서비스로 실행

```
case 0x1040u:
   FileAttributesW = StartServiceW(*(SC_HANDLE *)(input + 8), 0, 0);
   goto LABEL_93;
```

6. Service Hijacking LPE (Logical) - Named Pipe

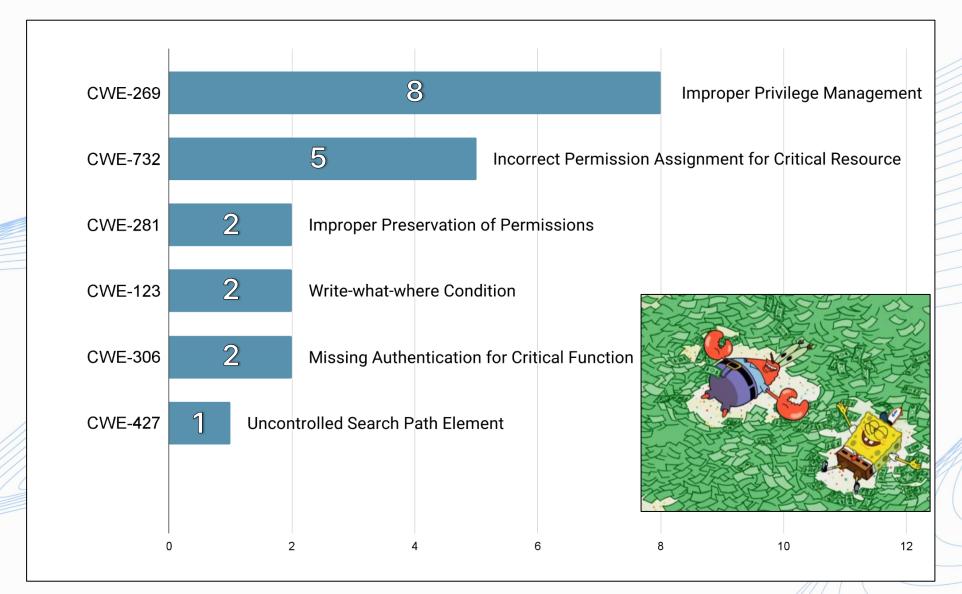


7. SetNamedSecurityInfo LPE (Logical) - Named Pipe

```
case 0x1061u:
  sub_7FF652C33430(a1, (WCHAR *)(input + 8));
  v238 = SetNamedSecurityInfoW(
           (LPWSTR)(input + 8),
           *(SE_OBJECT_TYPE *)(input + 0x1048),
           *( DWORD *)(input + 0x104C),
           0,
  sub_7FF652C33430(a1, (WCHAR *)(input + 8));
  v239 = GetLastError();
  DWORD2(Buffer[0]) = v238;
  LODWORD(Buffer[0]) = v239;
  LODWORD(TokenHandle) = 0;
  p TokenHandle = (DWORD *)&TokenHandle;
  goto LABEL 14;
case 0x1062u:
  \sqrt{20} = 0:
```

임의 파일의 보안 설정을 조작하여 NULL DACL로 변조

지금까지 찾은 취약점



소감





- 취약점은 존재한다
- 끈기를 통한 성취감을 느껴보자
- 포기하지 않는 것이 중요하다!

느낀 점

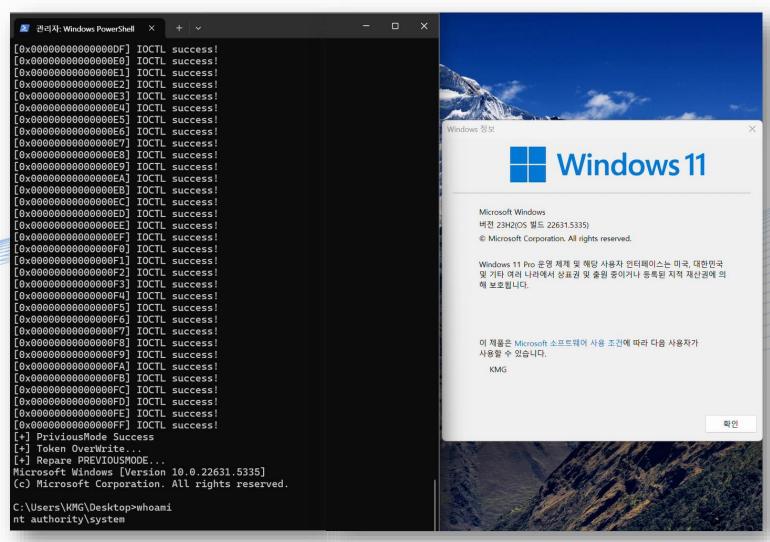
3개월이라는 기간이 너무 짧았다 좀 더 다양한 취약점 범위를 공부하고 싶다

*할수있다, **할수있다**2

살면서 이렇게 다같이 모여서 공부했던 시간은 값진 경험이 될 것 일단 도전하는 것이 중요하고, 포기하지 않는다면 무조건 찾을 수 있다!!

> 어려움이 많을수록 끝까지 파고드는 끈기가 얼마나 중요한지 알게 되었다

마치며





The details of this case have been submitted to the vendor as ZDI-CAN-27540.

2025-07-22 17:55 GMT-6

Thank you for listening!

Stop code: Q&A